1. Crie uma variável fruta com o valor "maça". Peça ao usuário para adivinhar a fruta e exiba "Correto!" se a suposição estiver correta, caso contrário, exiba "Incorreto!".
2. Peça ao usuário para inserir um número e verifique se ele está entre 1 e 10. Exiba "Dentro do intervalo" se estiver dentro do intervalo, senão exiba "Fora do intervalo".
3. Faça um programa para ler o número do usuário e verificar se é um número par ou ímpar.
4. Escreva um programa que pergunte a idade do usuário e classifique-o em uma das seguintes categorias:
   * Criança (0-12 anos)
   * Adolescente (13-17 anos)
   * Adulto (18-64 anos)
   * Idoso (65 anos ou mais)
5. Escreva um programa que peça ao usuário o primeiro número e depois um segundo número, por fim peça a ele uma operação matemática (+, -, \*, /). O programa deve identificar qual operador matemático foi selecionado e executar o cálculo matemático correto e exibir o resultado.
6. Escreva um programa que peça ao usuário três notas, calcule a média e determine se o aluno foi aprovado (média >= 7), está de recuperação (5 >= média < 7) ou foi reprovado (média < 5).